



Kunnonpaikka

FRISBEEGOLF



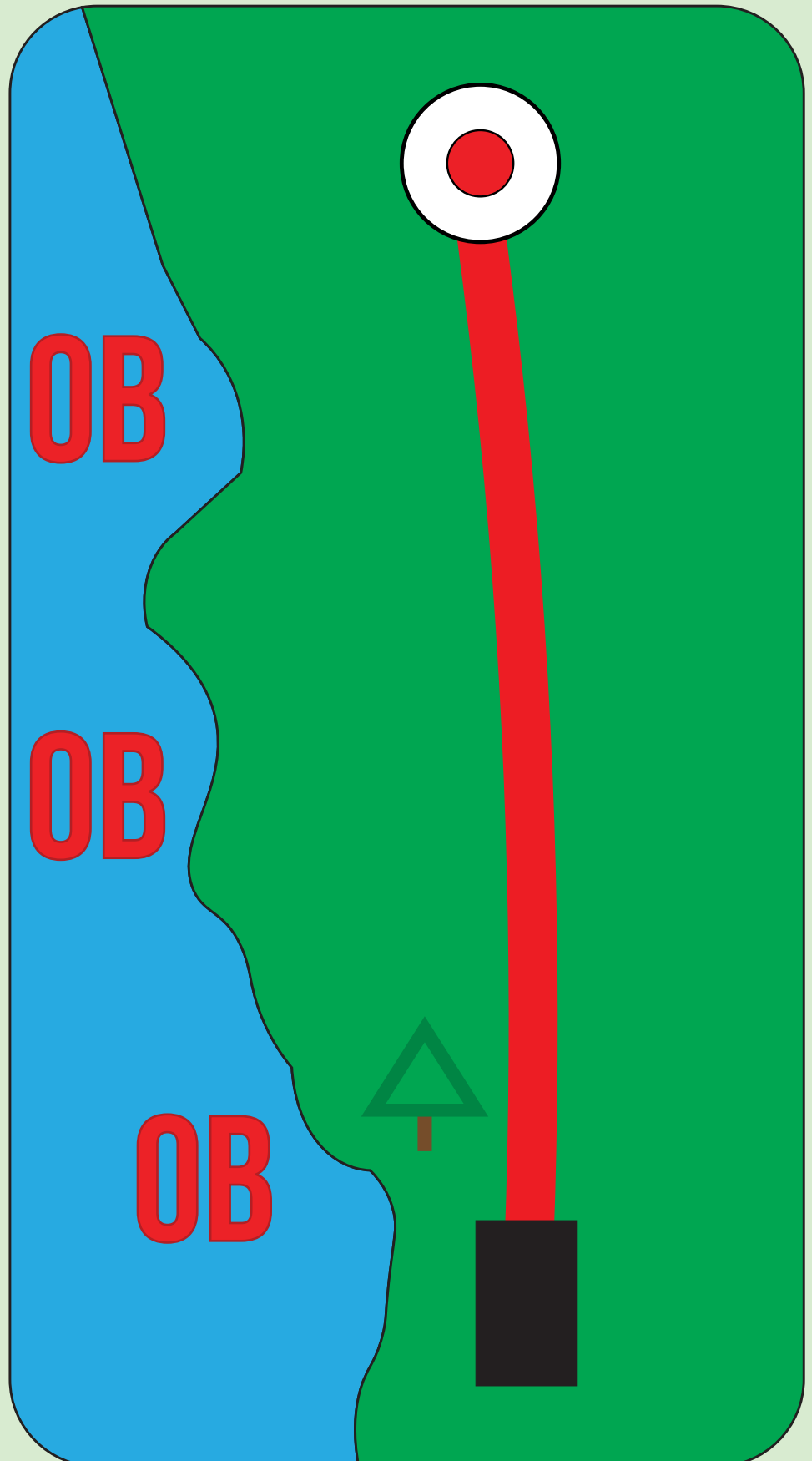
1.

PAR 3

62 m

Väylän vasemmalla puolella oleva kiinteä vesi on OB.

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkuja.



Kunnonpaikka

FRISBEEGOLF



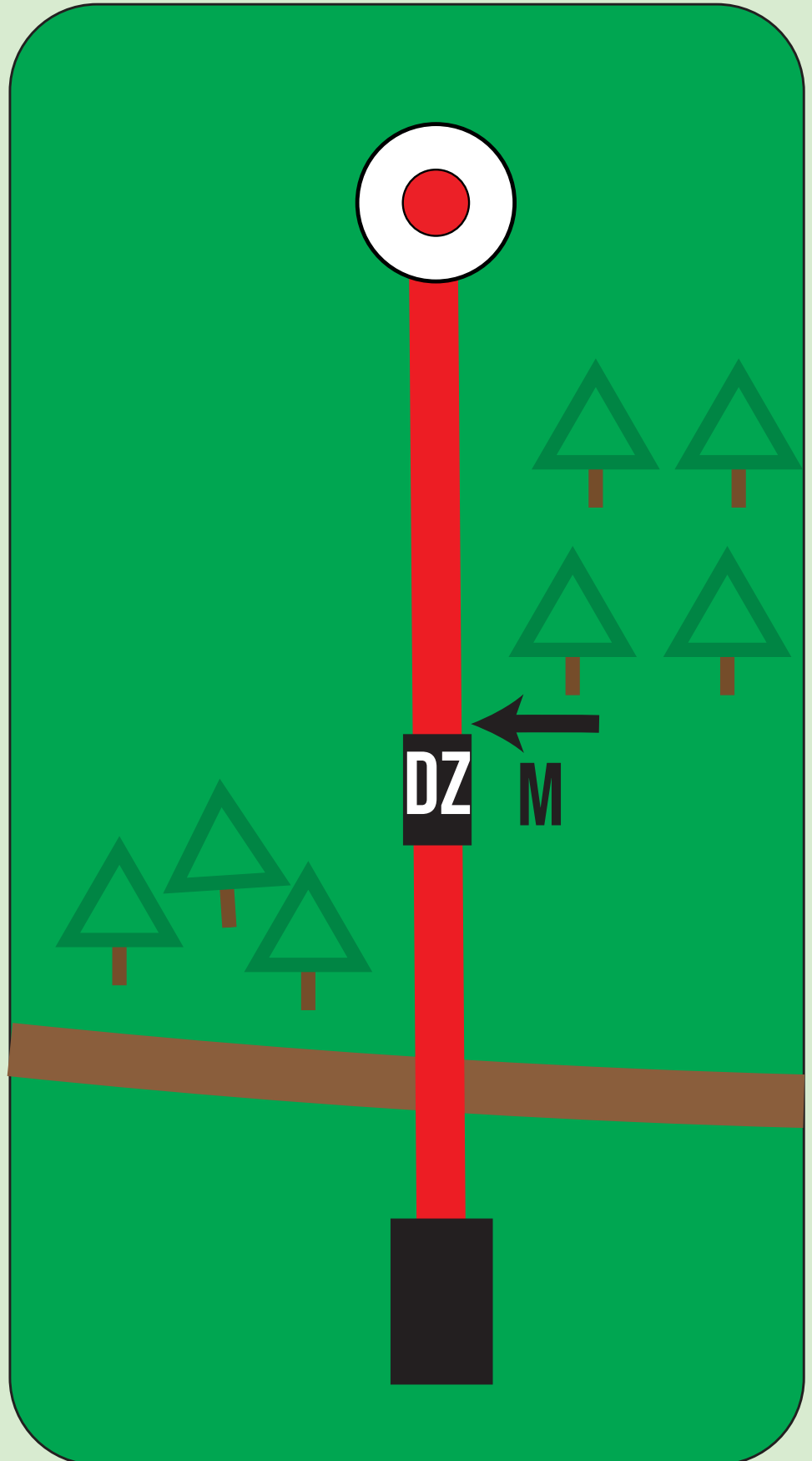
2.

PAR 3

40 m

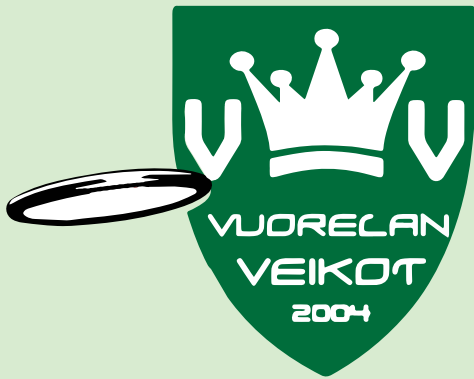
Väylällä on mando, joka on kierrettävä vasemmalta. Mikäli mando kierretään väärältä puolelta, jatketaan peliä drop-zonelta yhden rangaistusheiton kera.

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkujia.



Kunnonpaikka

FRISBEEGOLF

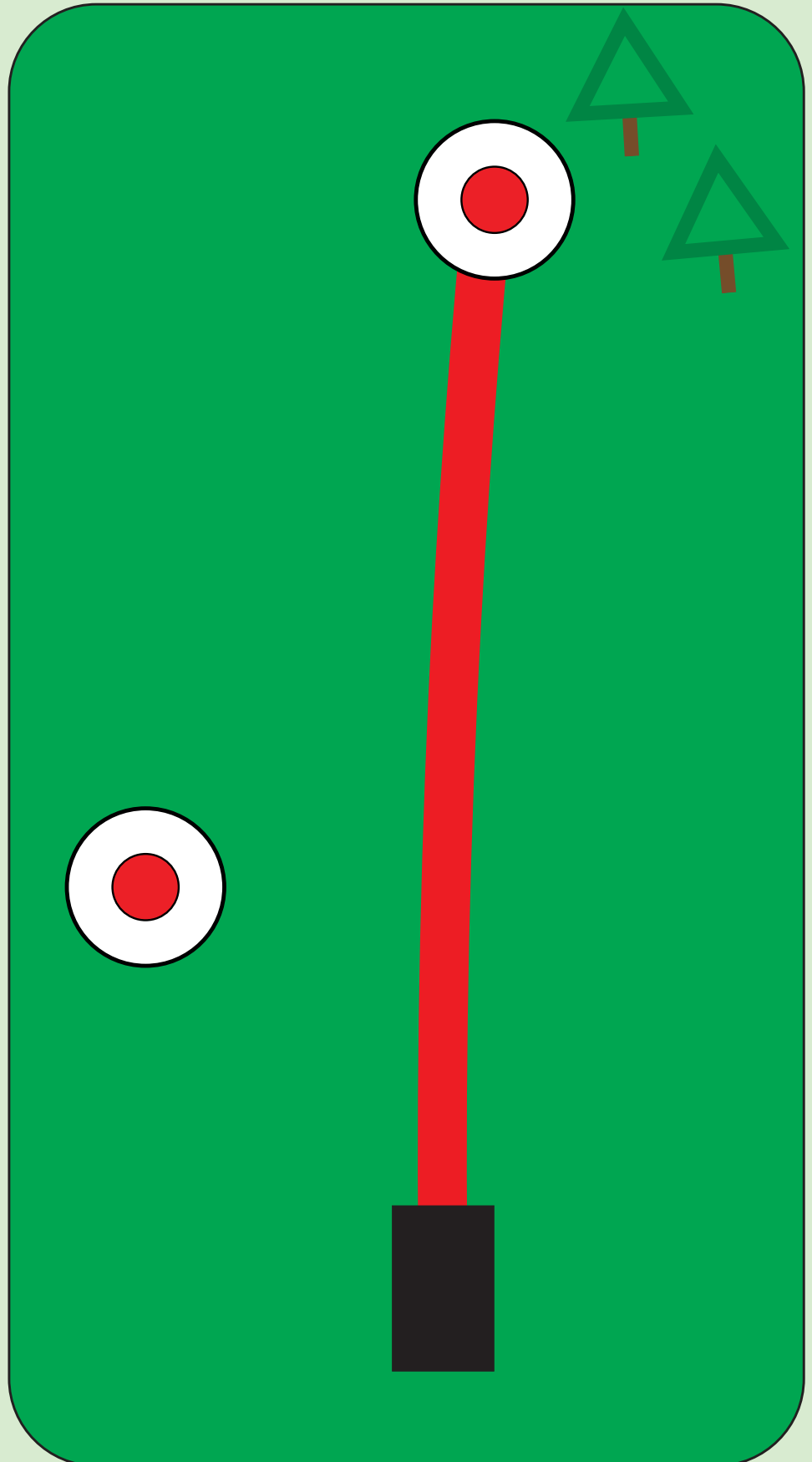


3.

PAR 3

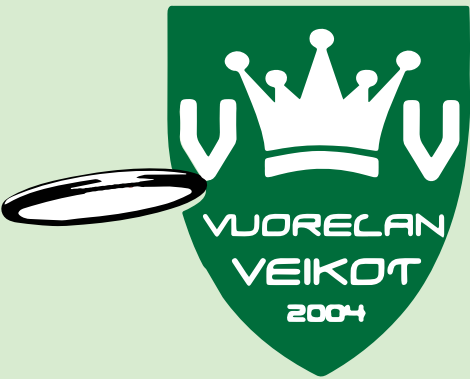
42 m

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä tai sen ympäristössä ole muita liikkuja.



Kunnonpaikka

FRISBEEGOLF

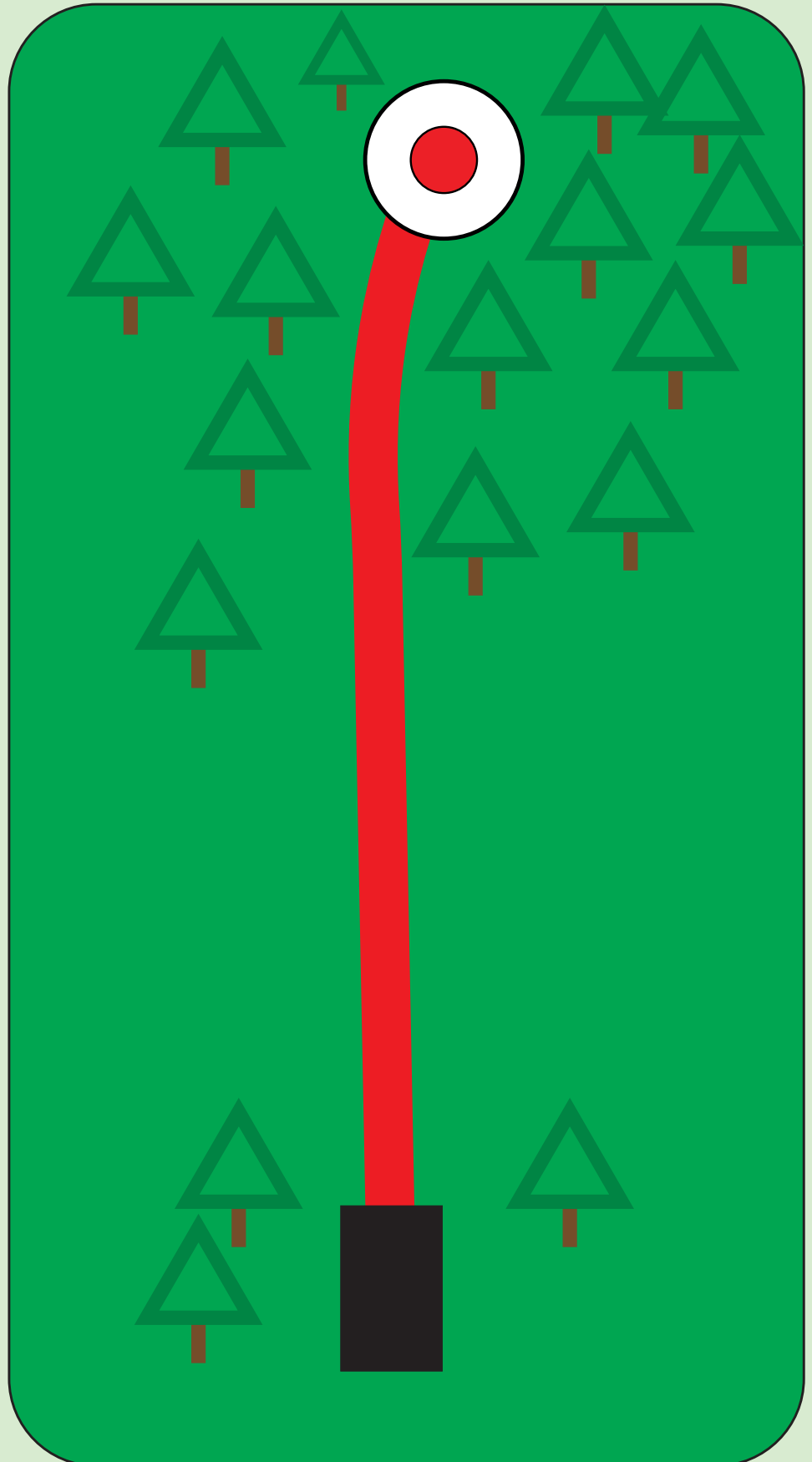


4.

PAR 3

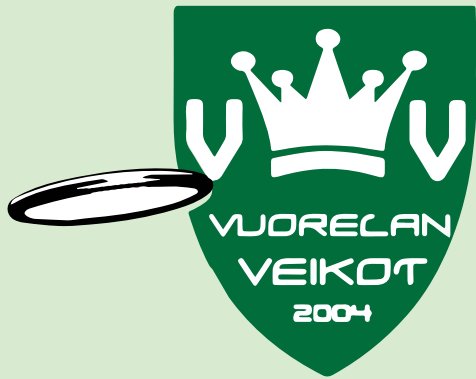
69 m

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkujia.



Kunnonpaikka

FRISBEEGOLF

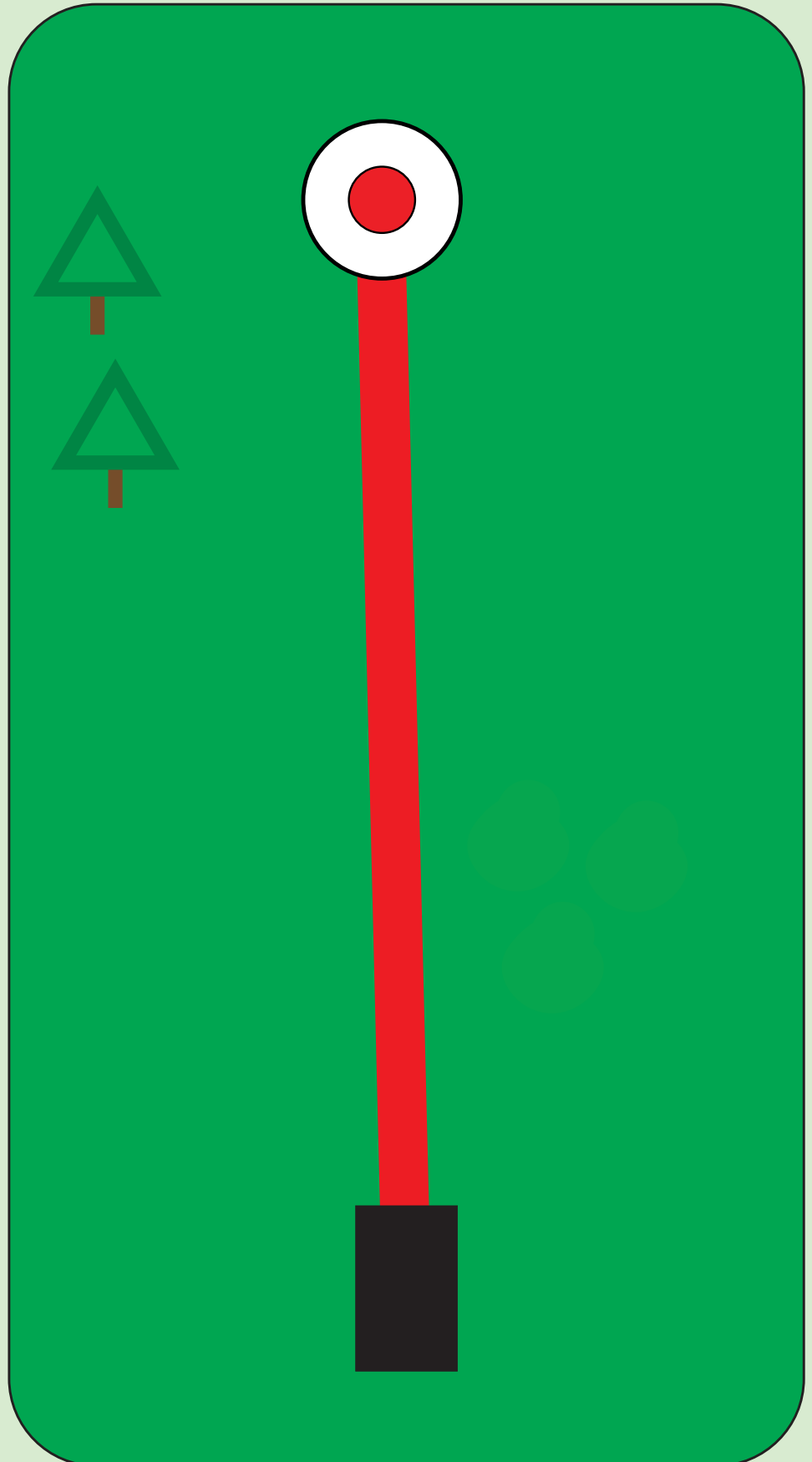


5.

PAR 3

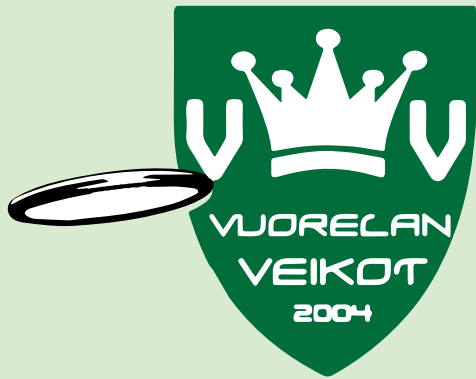
74 m

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkuja.



Kunnonpaikka

FRISBEEGOLF

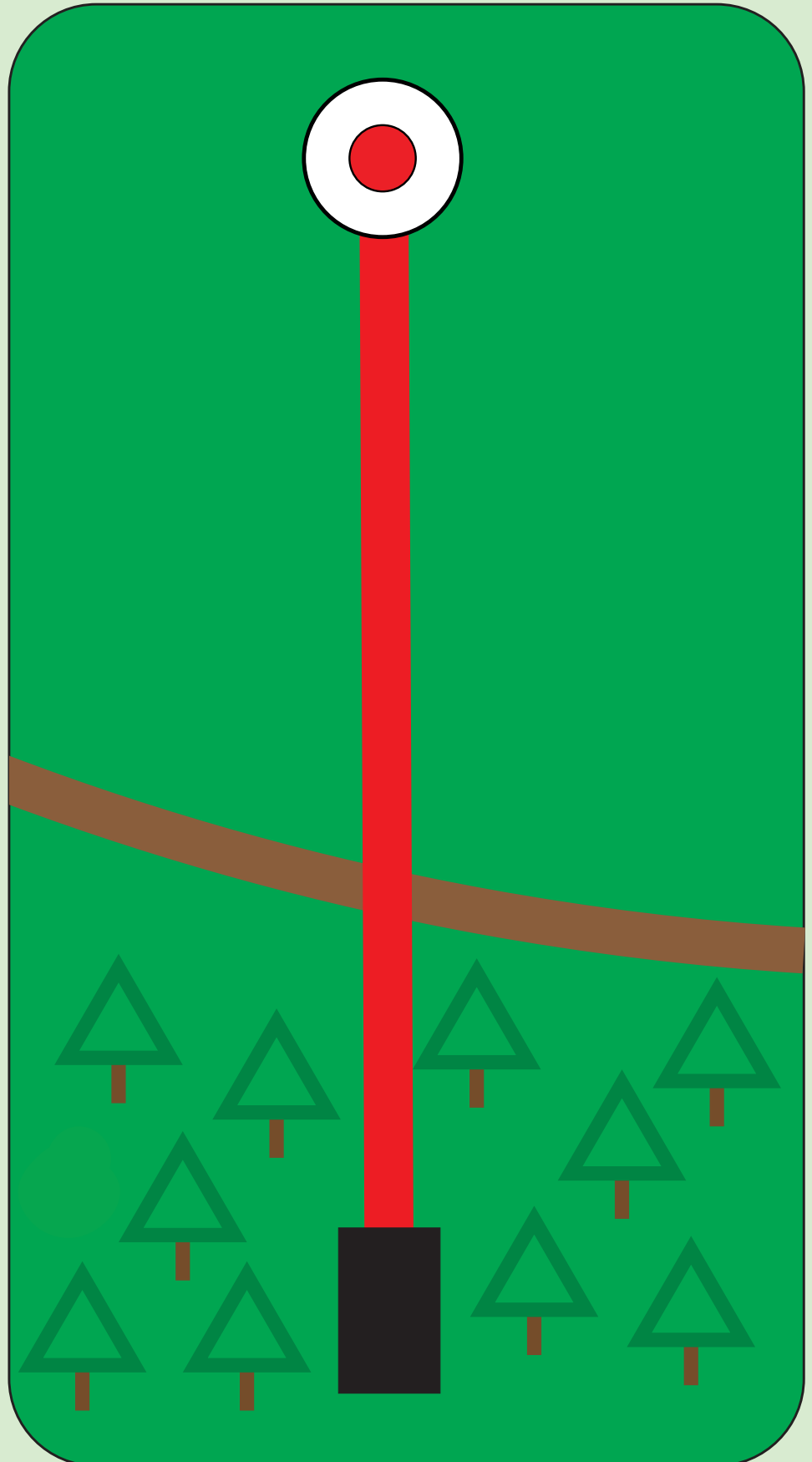


6.

PAR 3

81 m

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkujia. Katso tarkasti etenkin väylän poikki menevän kävelytien liikennettä.





Kunnonpaikka

FRISBEEGOLF



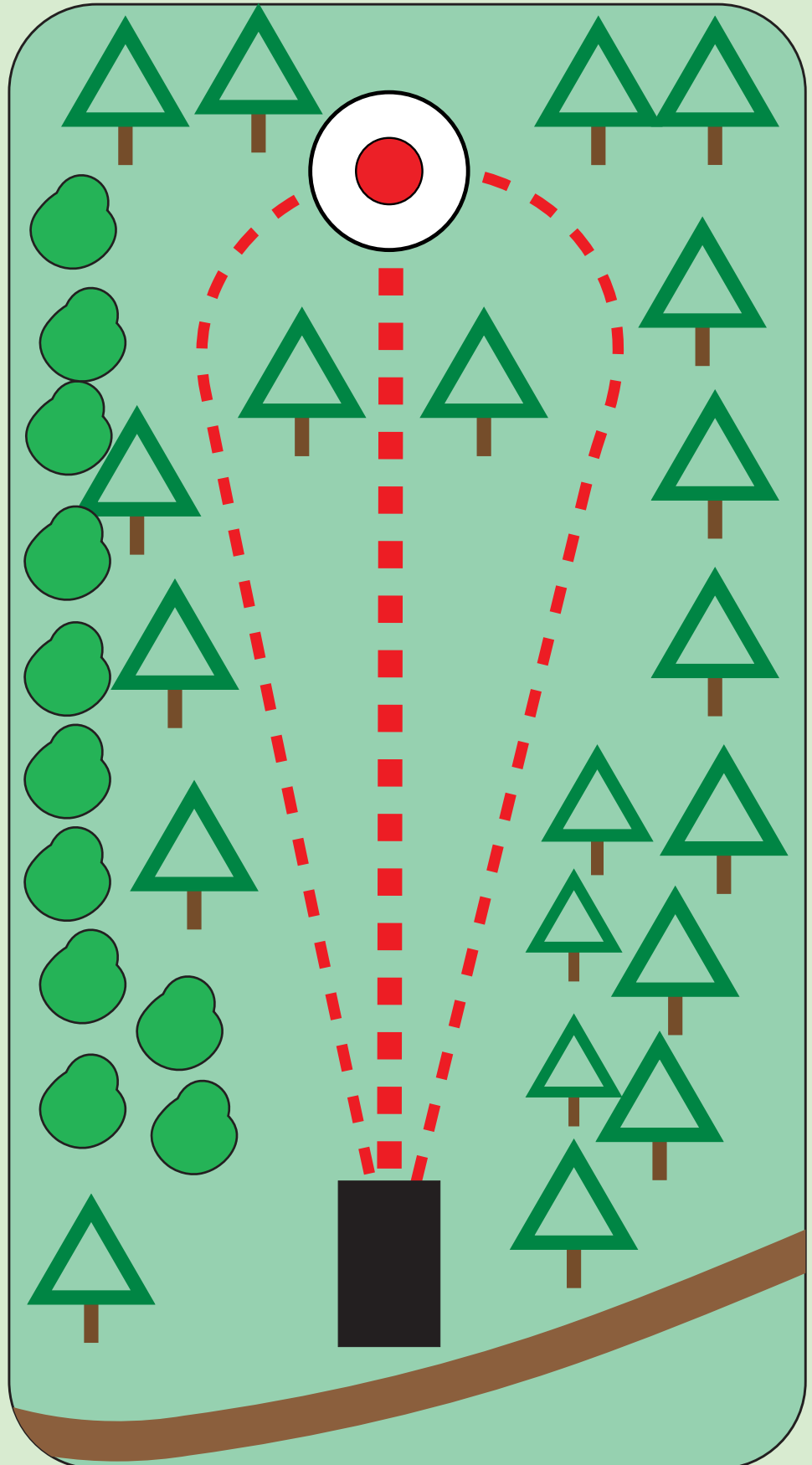
7.

PAR 3

59 m

Väylän vasemmalla laidassa oleva kiinteä vesi on OB.

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä tai kävelytiellä ole muita liikkuja.



1.



VUORELA FRISBEEGOLF

KUNNONPAIKKA/VUORELA

8.

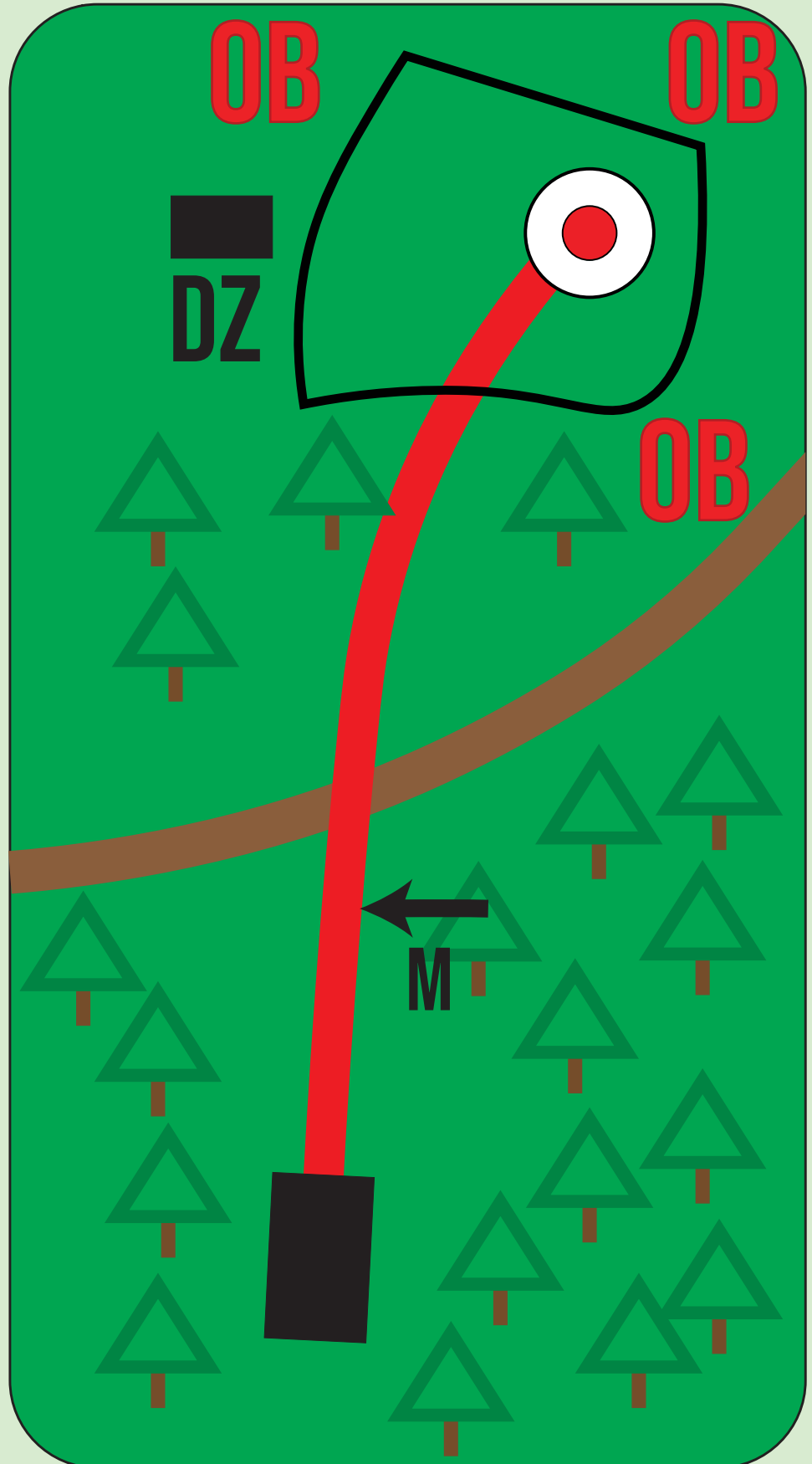
PAR 3

53 m

Saariväylä. Mikäli heitto ei jää ensimmäisellä yrityksellä saareen, jatketaan peliä dropzonelta yhden rangaistusheiton kera.

Väylällä on mando, joka on kierrettävä vasemmalta. Mikäli mando kierretään väärältä puolelta, jatketaan peliä dropzonelta.

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkujia.



2.



VUORELA FRISBEEGOLF

KUNNONPAIKKA/VUORELA

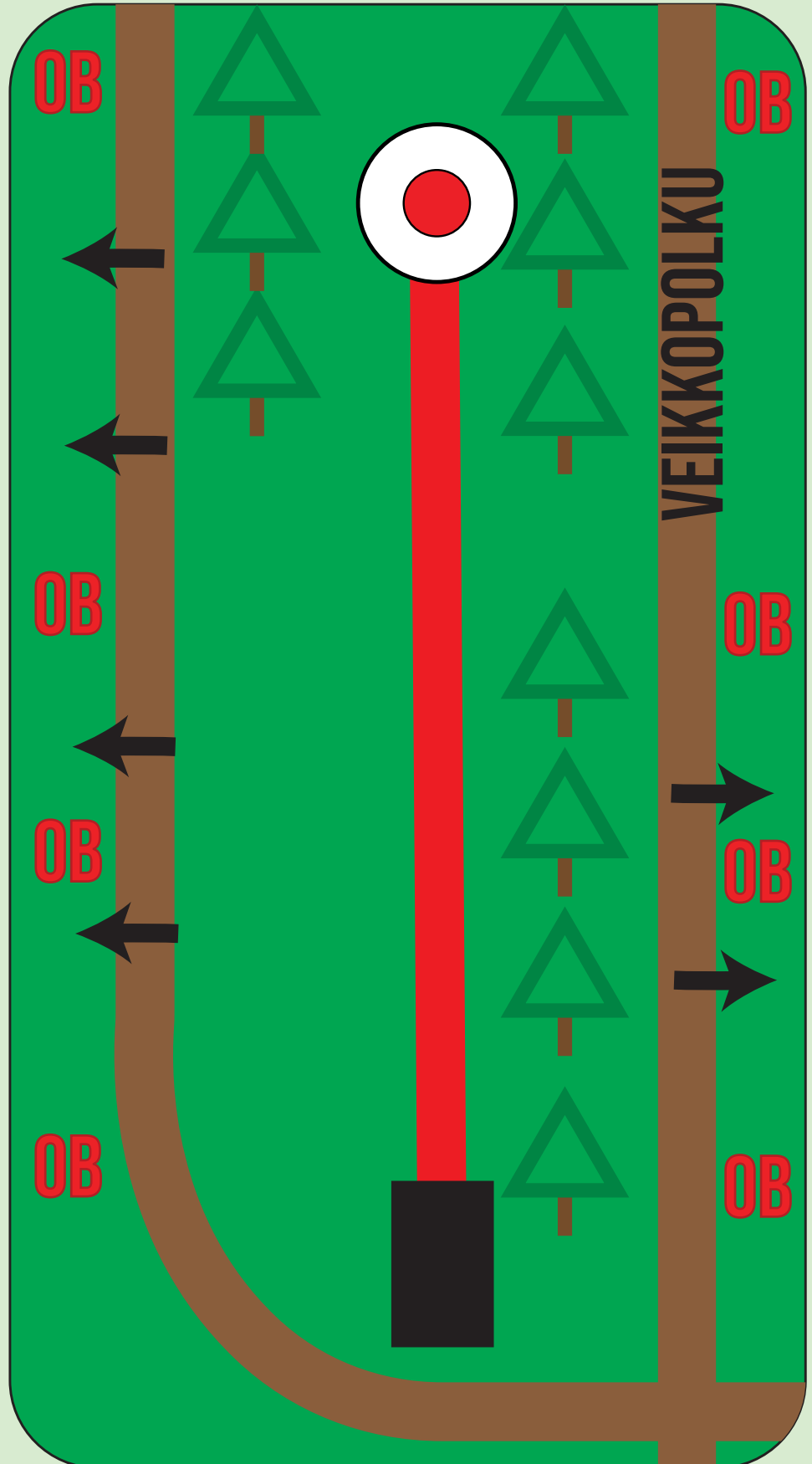
9.

PAR 3

64 m

OB alkaa kummankin puolen tien reunasta.

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkujia.



3.



VUORELA FRISBEEGOLF

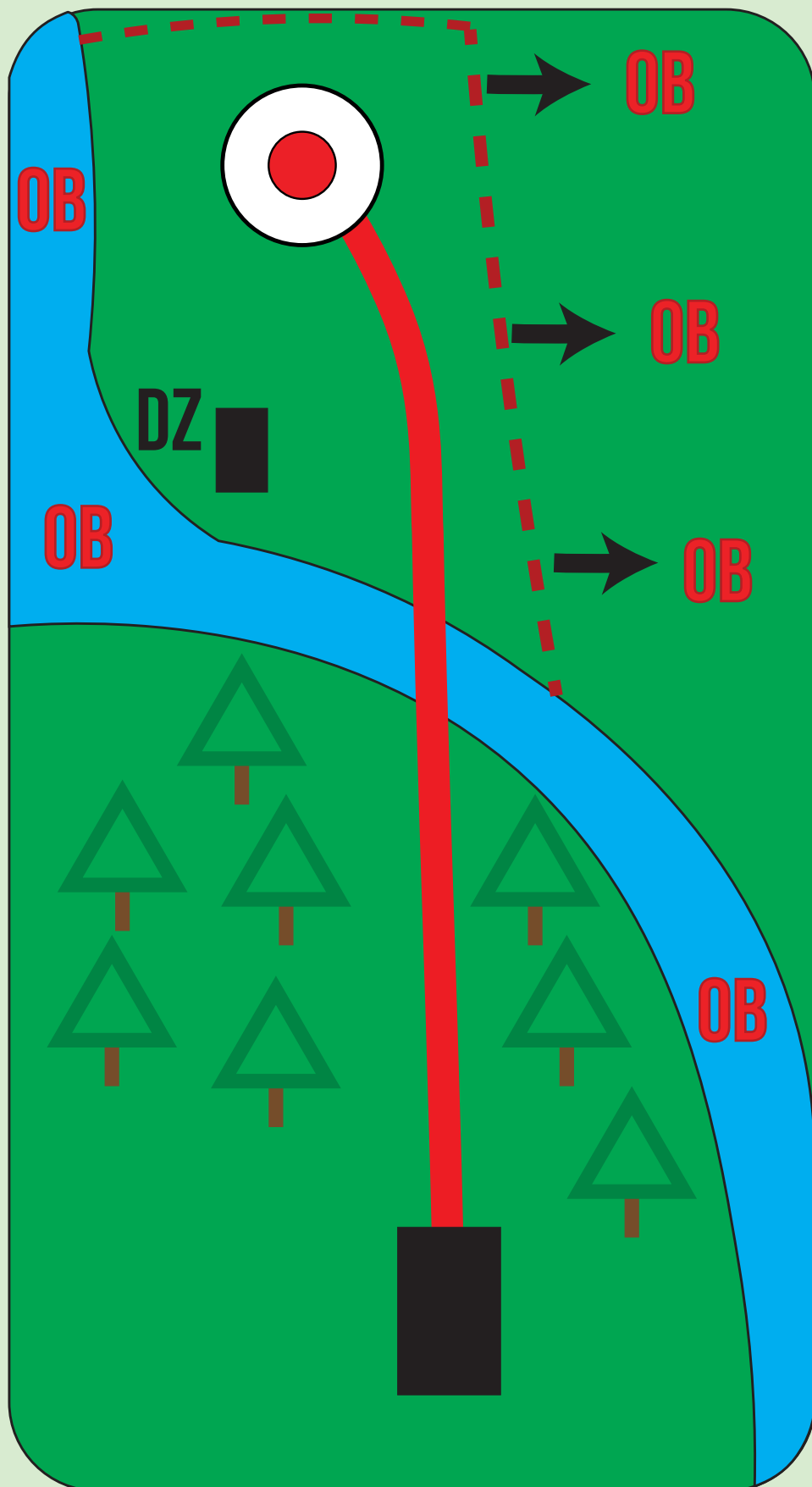
KUNNONPAIKKA/VUORELA

10.

PAR 3

75 m

Kiinteä vesi OB. Lisäksi kepeillä merkitty alue oikealla ja takana on OB. Mikäli avausheitto menee OB:lle, jatketaan peliä drop zonelta. Sen jälkeen normaalit OB-säännöt.



4.



VUORELA FRISBEEGOLF

KUNNONPAIKKA/VUORELA

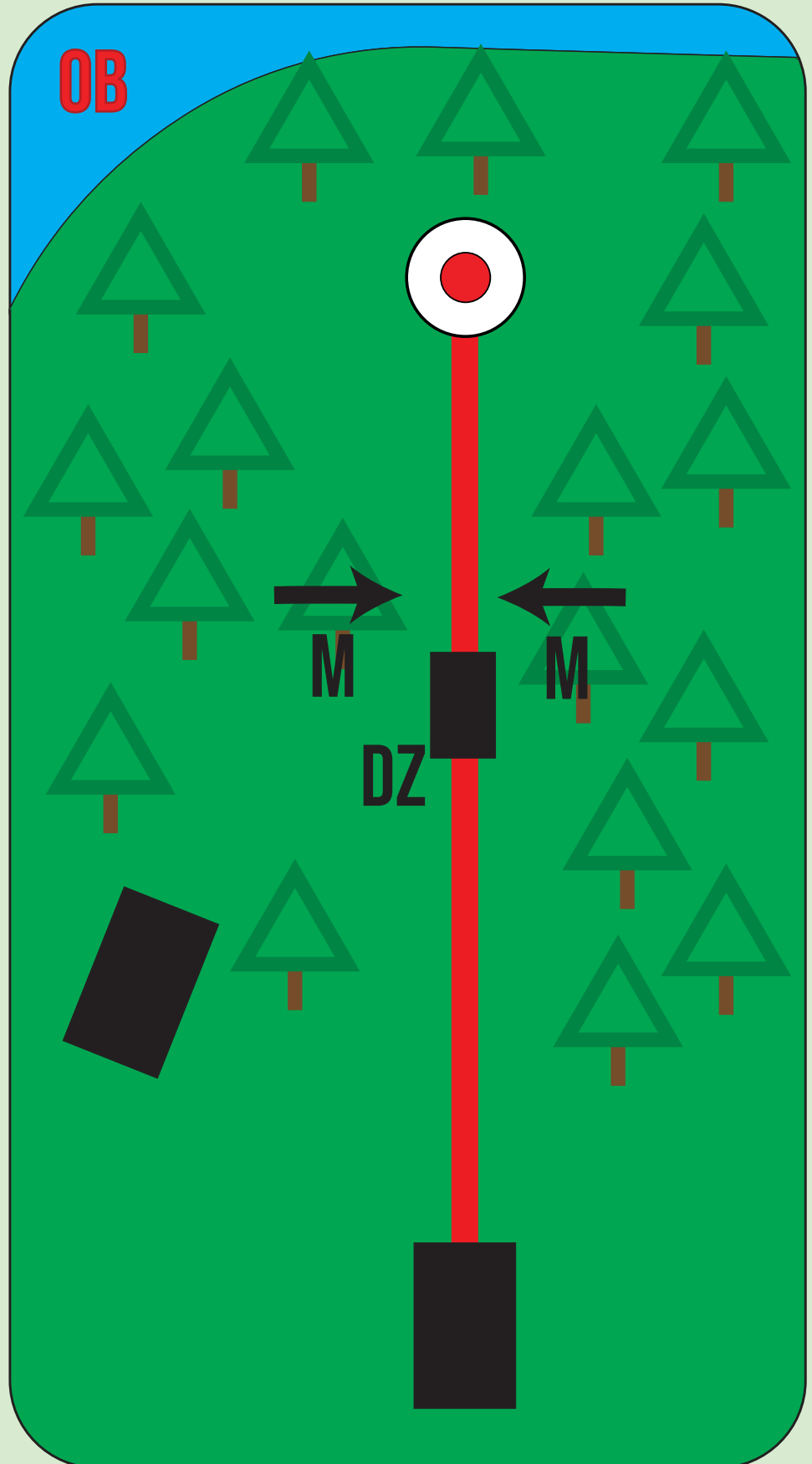
11.

PAR 3

47 m

Kiinteä vesi on OB.

Lisäksi väylällä on tupla-
mando. Mikäli mando
kierretään väärältä
puolelta, jatketaan peliä
drop zonelta.



5.



VUORELA FRISBEEGOLF

KUNNONPAIKKA/VUORELA

12.

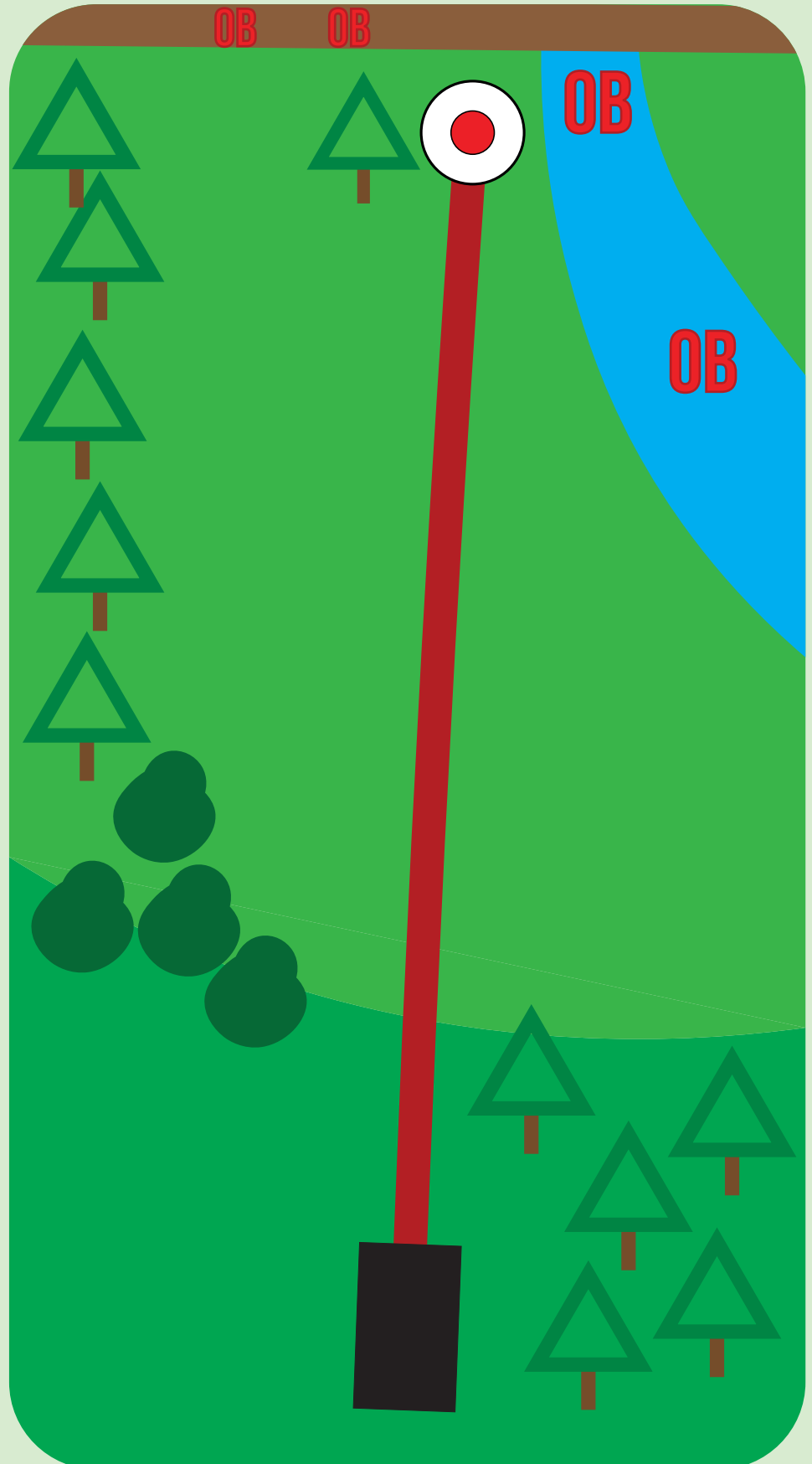
PAR 3

71 m

Oja ja kaikki sen oikealla puolella OB.

Tien väylän puoleinen reuna ja kaikki sen jälkeen OB.

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkujia.



6.



VUORELA FRISBEEGOLF

KUNNONPAIKKA/VUORELA

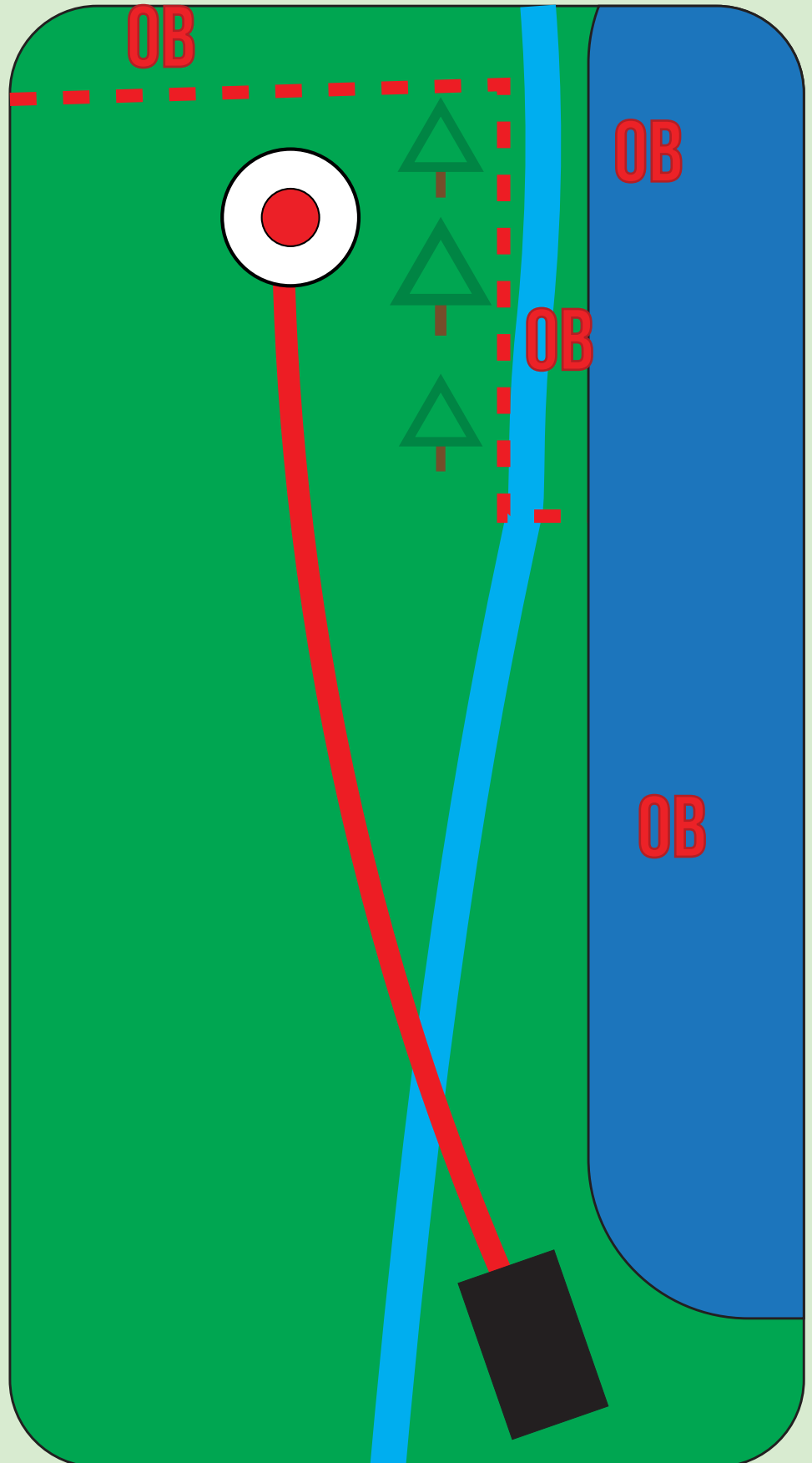
13.

PAR 3

63 m

Kaukalo oikealla on OB.

OB merkitty kepeillä
väylän oikealla puolella ja
takana.



7.



VUORELA FRISBEEGOLF

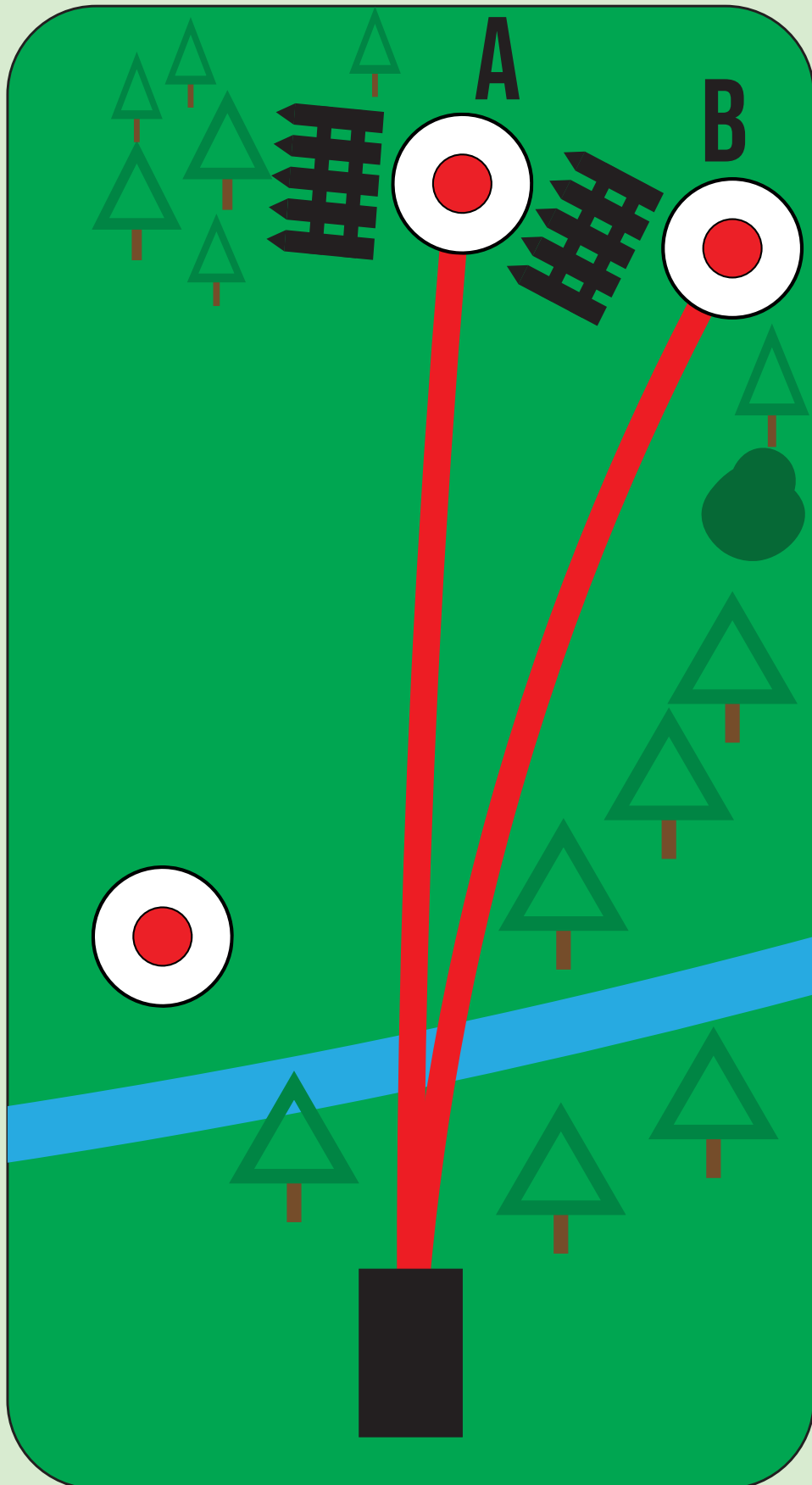
KUNNONPAIKKA/VUORELA

14.

PAR 3

64 m

Väylällä on kaksi korinpaikkaa. Katso ennen heittoa, kumpi korinpaikka on tällä hetkellä käytössä.



8.



VUORELA FRISBEEGOLF

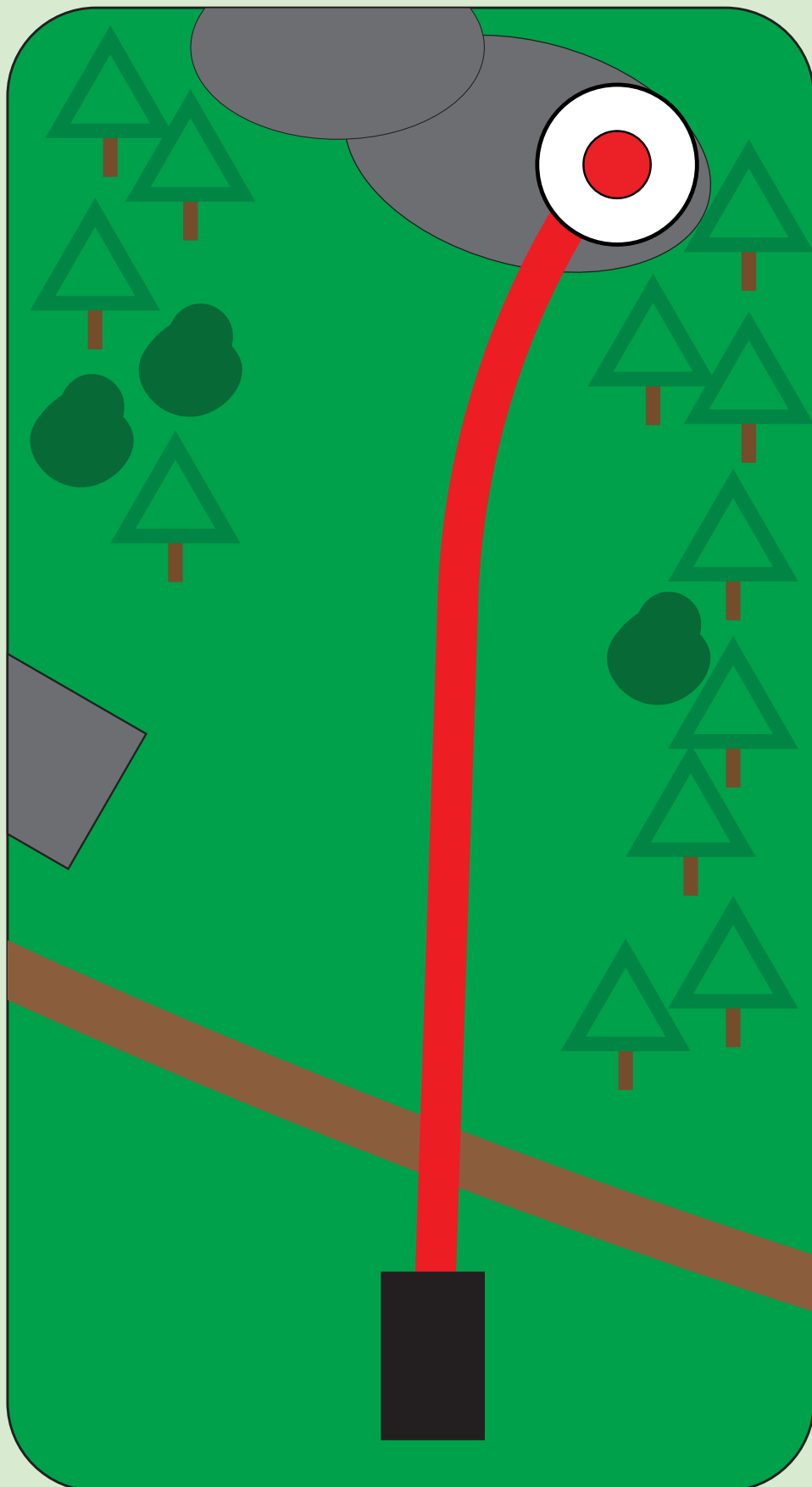
KUNNONPAIKKA/VUORELA

15.

PAR 3

77 m

Muista varmistaa ennen heittoa, että väylällä ei ole muita liikkujia.



9.



VUORELA FRISBEEGOLF

KUNNONPAIKKA/VUORELA

16.

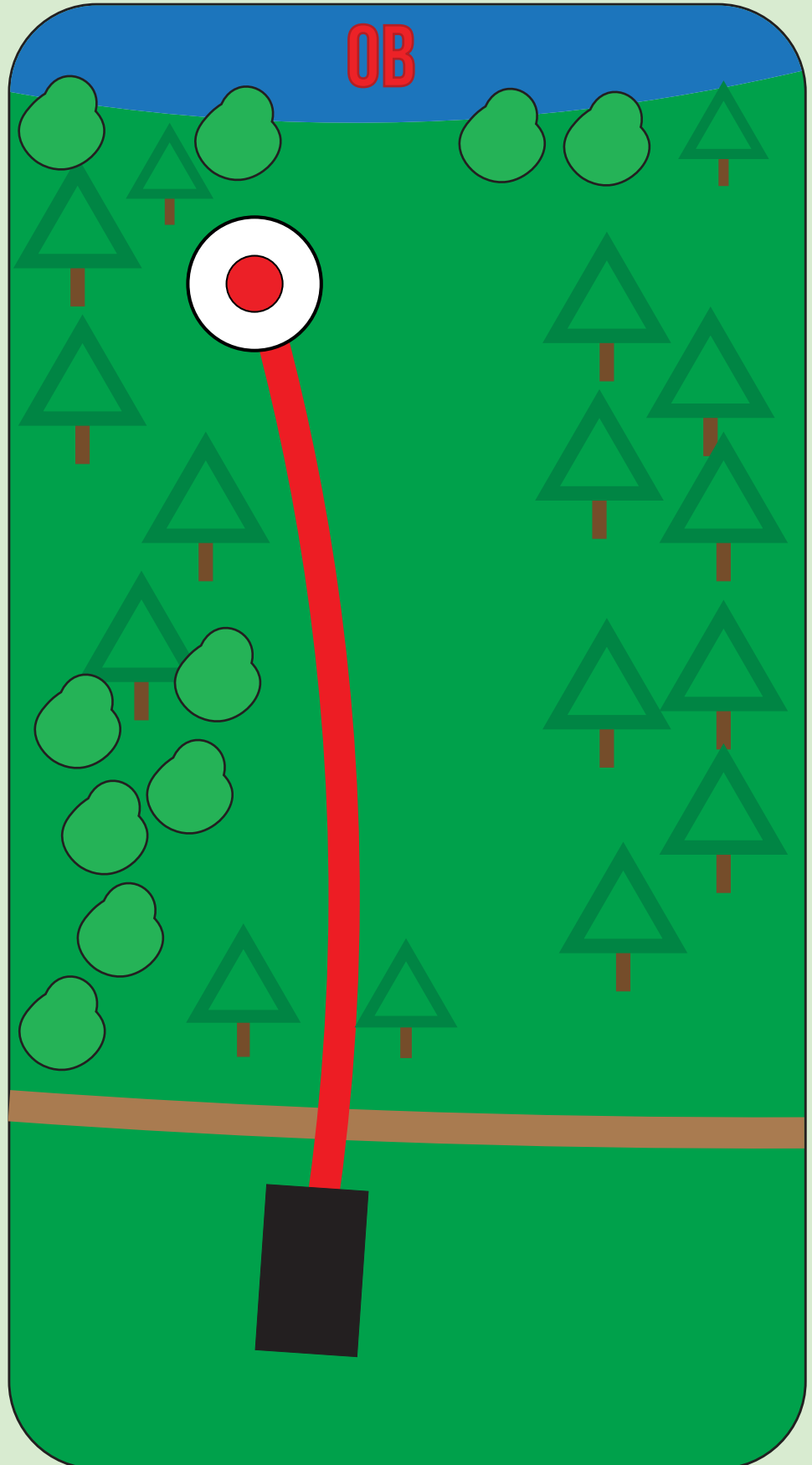
PAR 3

46 m

Kiinteä vesi korin takana on OB.

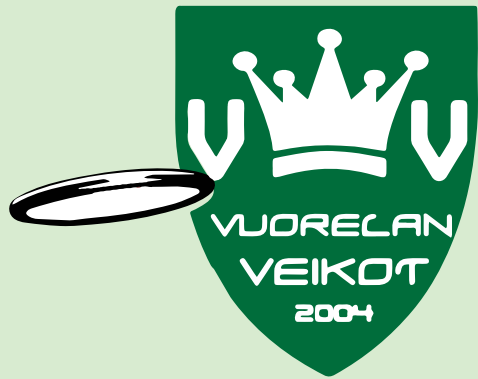
Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkujia.

Väylällä on hyvä käyttää spotteria.



Kunnonpaikka

FRISBEEGOLF



8.

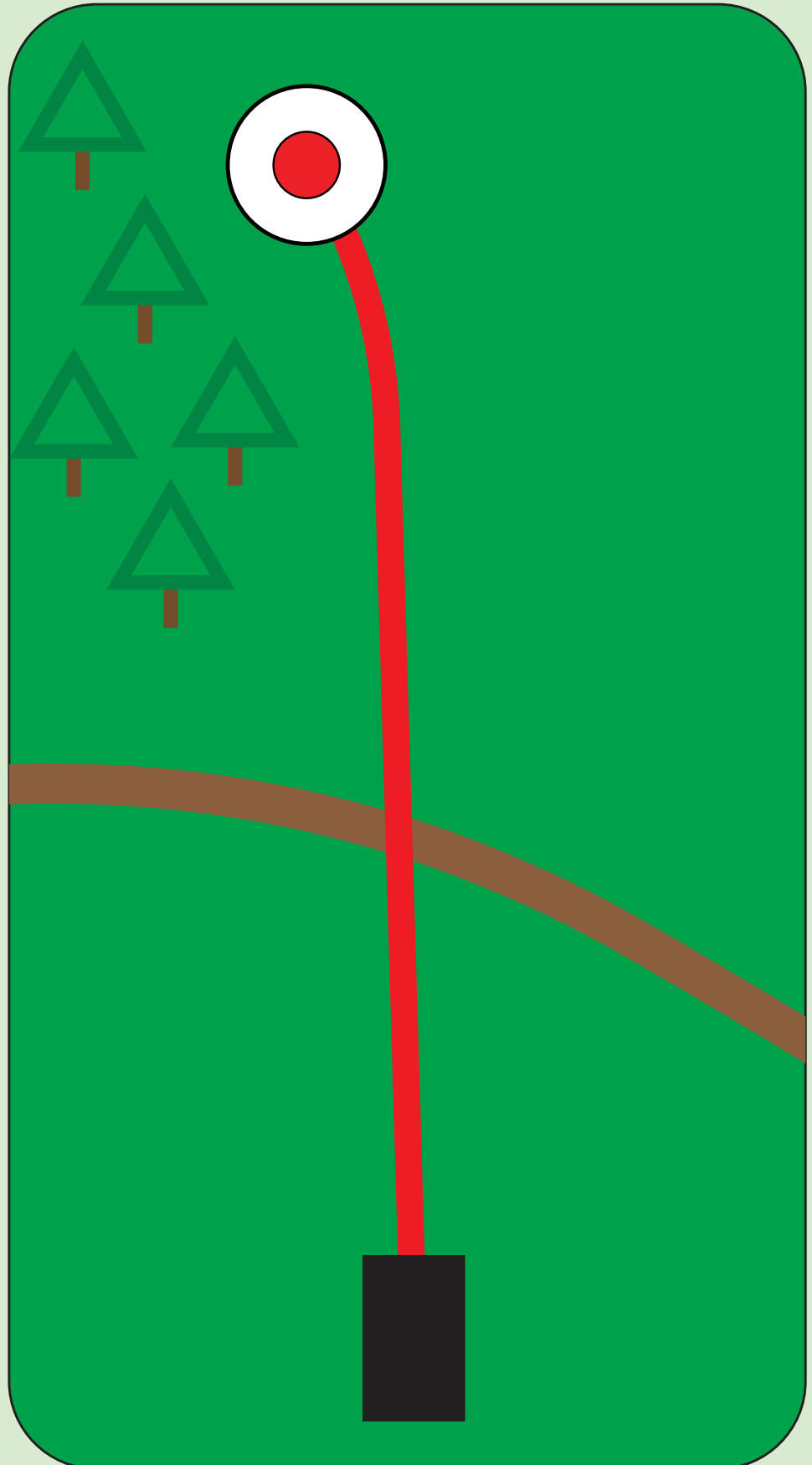
KUNNONPAIKKA/VUORELA

17.

PAR 3

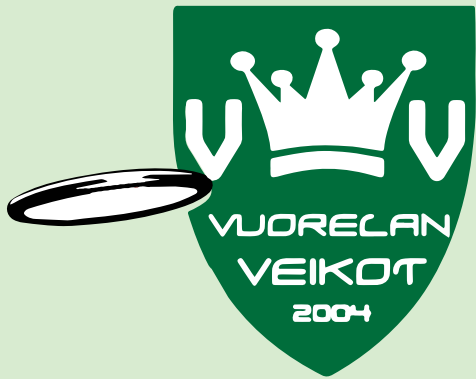
52 m

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkuja.



Kunnonpaikka

FRISBEEGOLF



9.

KUNNONPAIKKA/VUORELA

18.

PAR 3

72 m

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkujia.

